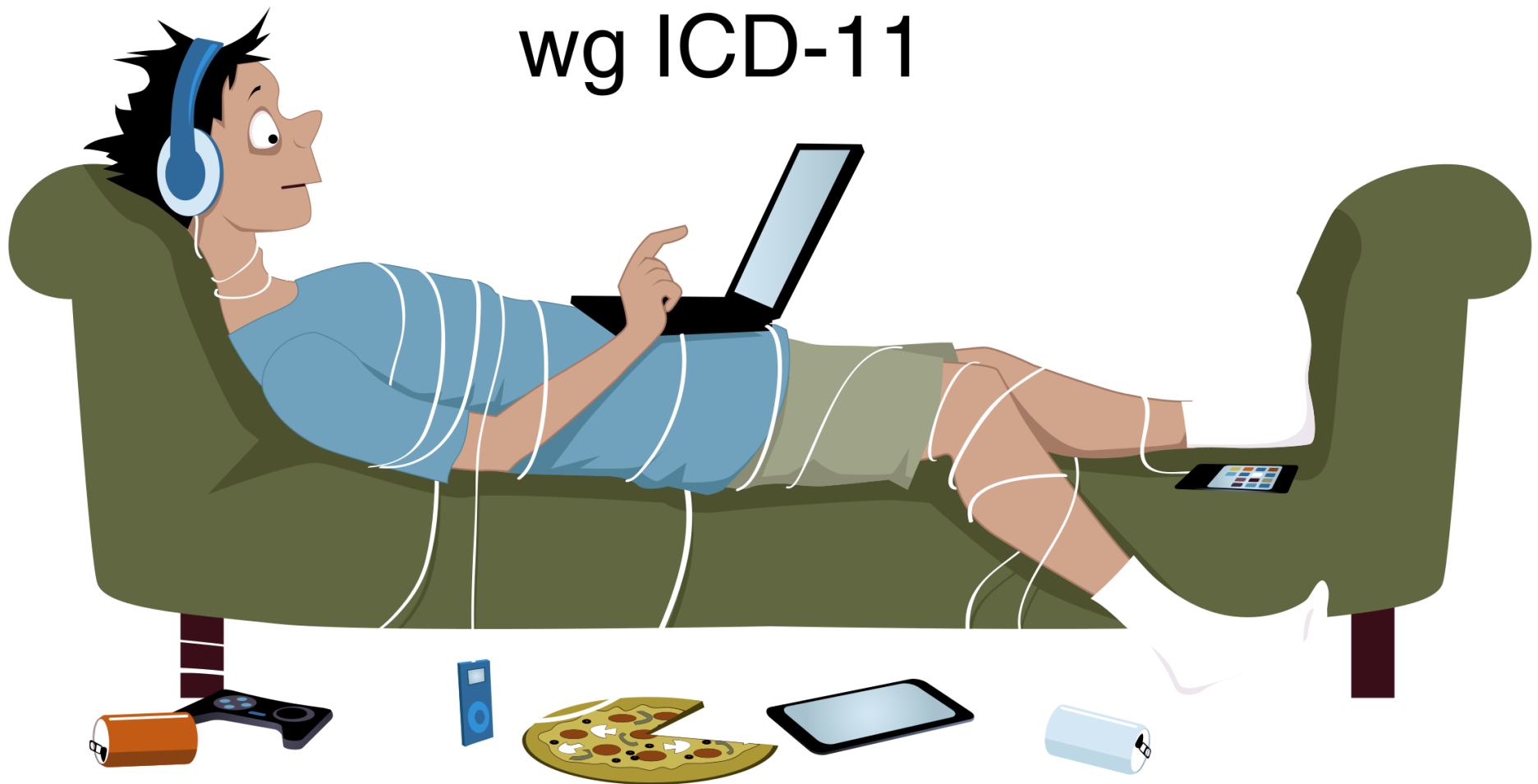
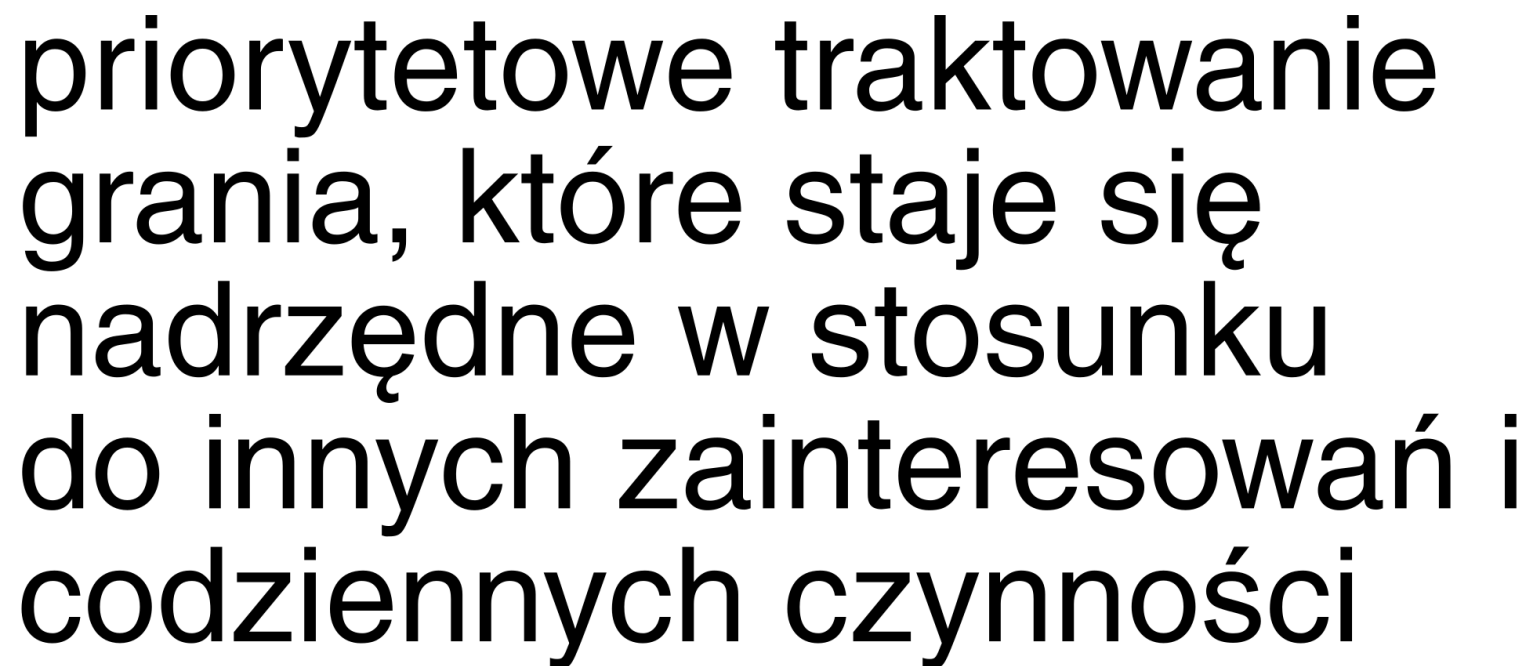


Kiedy to uzależnienie?

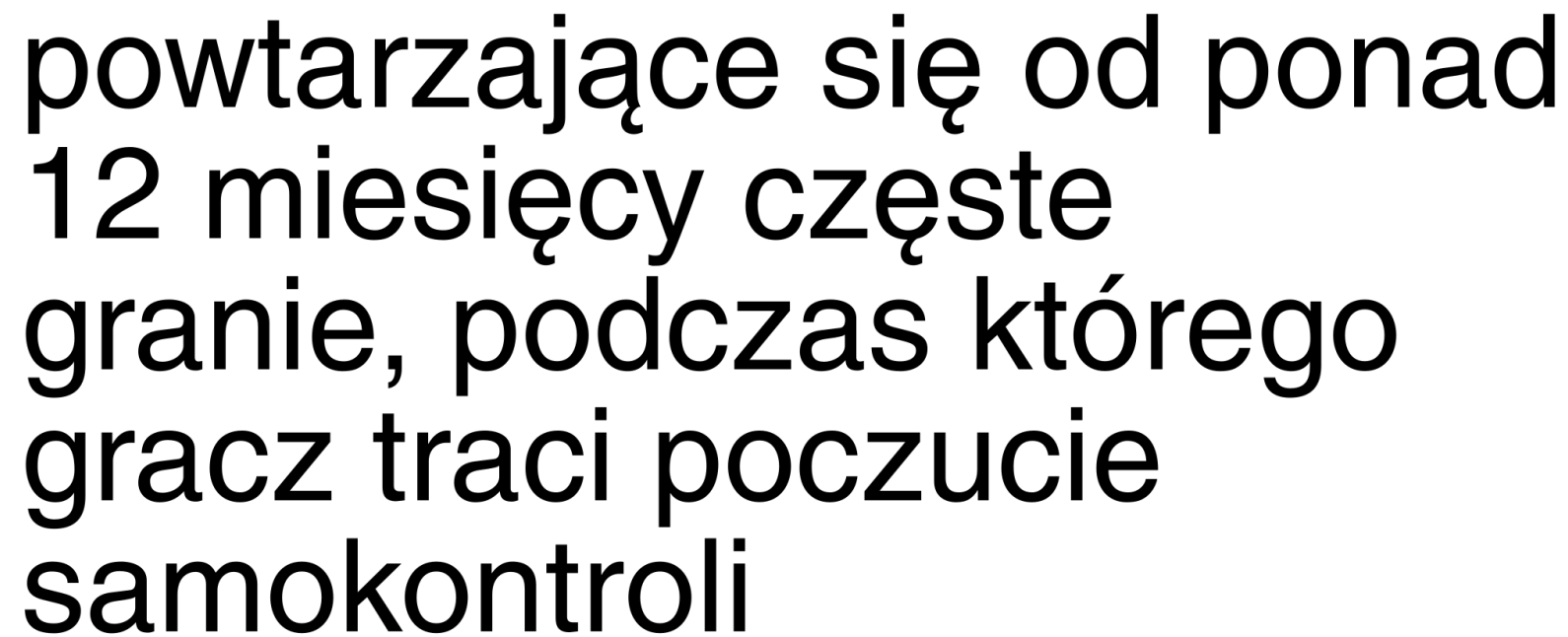
wg ICD-11





prioritytowe traktowanie
grania, które staje się
nadrzędne w stosunku
do innych zainteresowań i
codziennych czynności

kontynuowanie grania
pomimo wystąpienia jego
negatywnych konsekwencji,
takich jak pogorszenie się
relacji rodzinnych,
osobistych, społecznych,
problemy w szkole
lub w pracy



powtarzające się od ponad
12 miesięcy częste
granie, podczas którego
gracz traci poczucie
samokontroli